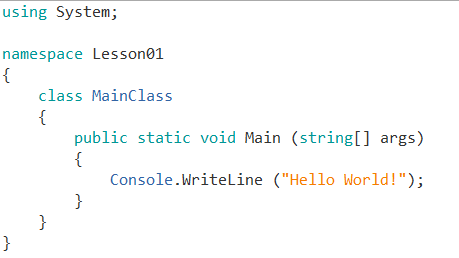
# 主函数



Main函数和Java几乎一样，但是Main是大写，string是小写

# 注释

和Java基本一样，只是文档注释使用的是“///”

# **常量和变量**

和Java几乎一样，少数不同，C#中声明常量使用const关键字

# **数据类型和类型转换**



布尔类型使用bool声明

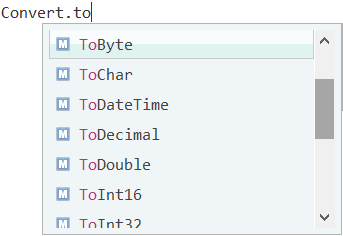
查看类型所占字节大小，如：Console.WriteLine (sizeof(int)); 结果为4，单位为字节

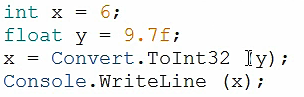
# **运算符和表达式**

和Java一样

# 基本数据类型转换

**与Java一样，不同的是多了一个系统转换方法，但是该方法会进行四舍五入**

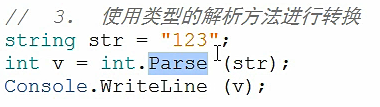




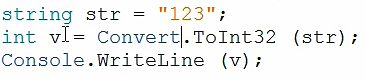
这里的输出结果为10

注意，如果转换为float使用的是toSingle方法，没有toFloat方法

**把String转为基本类型**



也可以用下面的方法：

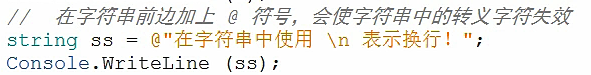


# **字符串的使用**

与Java一样。

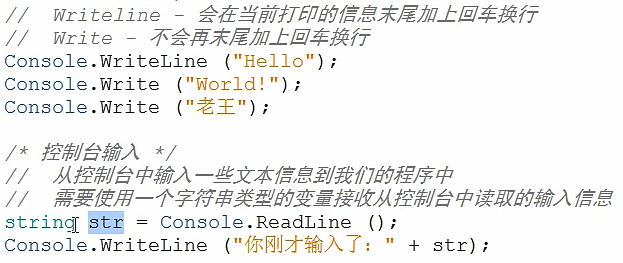
在连接字符串的时候可以使用 += 符号

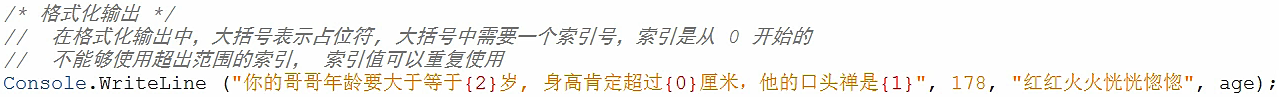
特殊地方：





# **输入输出**





# 关系运算和逻辑运行

与Java一样

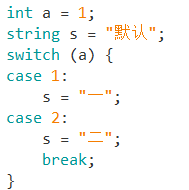
# if语句

跟Java一样。

同样也有问号表达式，如int a = b > c ? 1 : -1;

# swich语句

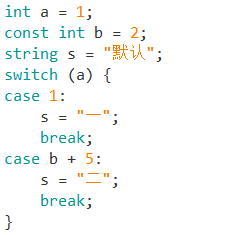
与Java一样，不同的是如果某一个分支中有代码，则必须加上break;如下：



case 1中有语句，但是没加分号，这是不允许的。

swich（字符串）这是可以的

case 后面可以跟常量或表达式（但是必须要有具体的值），不能使用变量。如下图是OK的：



# while与do while语句

与Java一样

# for语句

与Java一样

# 一维数组

# 二维数组